



Communiqué de presse

Jeudi 7 mai 2020

MCES embarque sur Virtual Regatta !

Acteur majeur de l'esport en France dans le développement de la pratique amateur et professionnelle, MCES innove une nouvelle fois en constituant la première équipe esport à se lancer sur le jeu Virtual Regatta ! Un choix stratégique qui sonne comme une évidence tant les synergies sont nombreuses entre la structure esport française et le leader mondial de la voile en ligne.

« Avoir un coup d'avance ». Chez **MCES**, plus qu'une pensée quotidienne, c'est une véritable culture d'entreprise. Depuis sa création, **MCES** œuvre au quotidien pour accompagner le développement de l'esport à travers la mise en place d'académies et d'équipes portées par les valeurs du sport traditionnel, et la signature de partenariats économiques ambitieux.

Cette structure unique en France, qui vise à mêler le meilleur de l'expertise sportive et esportive, met aujourd'hui le cap vers le grand large avec son arrivée sur **Virtual Regatta**, le jeu de simulation des régates et grandes courses à la voile.

Une décision plus que légitime pour **Romain Sombret, fondateur de MCES** : *« Qu'est ce qui relie San Francisco, New York, Paris, Tokyo et Marseille ? La voile ! En effet, avec le SailGP et les Jeux Olympiques de 2024, Marseille s'impose comme une ville référente dans le monde de la voile. C'est donc avec passion et enthousiasme que **MCES**, structure basée à Marseille, et forte de son ADN « sport et esport » décide d'accompagner ce mouvement en mettant ses compétences au service de joueurs de Virtual Regatta, le jeu phénomène du moment qui représente un pont naturel entre le virtuel et le réel. Sport et esport, régates virtuelles et régates réelles, le mariage est une évidence ! ».*

C'est l'assurance d'un nouveau challenge pour **MCES**, dans un univers très compétitif. Une équipe de 8 joueurs vient ainsi d'être constituée pour affronter les plus grands eskipers de la planète. En mode **Virtual Regatta Offshore**, l'objectif sera de figurer rapidement dans le top 30 des différentes régates. En mode **Inshore**, il s'agira davantage de cumuler des points pour qualifier plusieurs joueurs en finale du Championnat de France et un joueur aux prochains Championnats du monde.

Jérôme Trogant, manager de la team Virtual Regatta, affiche ses ambitions : *« Ma sélection de joueurs s'est faite bien entendu sur le niveau de jeu mais également en tenant compte de leur mentalité de compétiteur. Nous mettons en œuvre un programme complet d'accompagnement : préparation des compétitions, bootcamp à Marseille, planification des*

entraînements, analyse et debriefing des compétitions.... L'objectif majeur est d'atteindre les finales du Championnat de France mais aussi de la Coupe du monde ! ».

Liste des joueurs de la Team MCES Virtual Regatta :

Rôle	Nom	Prénom
Inshore	GALZIN	Stéphane
Inshore	CARPENTIER	Tim
Inshore	PÉRON	Tristan
Inshore	GOUIN	Alexandre
Offshore / Inshore	SCHEMBRÉ	William
Offshore / Inshore	GULLY	Baptiste
Offshore	BRICHET	Thierry
Offshore	GROBETY	Pascale

Planning des compétitions 2020 :

1^{er} juin 2020 - **Panteanius Rund Skagen** : Départ 23h00 / Durée 6 jours
16 juin - **Atlantic Record** : Départ 11h00 / Durée 5 jours
17 juin - **Transat NY-Vendée** : Départ 0h00 / Durée 15 jours
21 juin - **Groupama Race** : Départ 14h00 / Durée 7 jours
1^{er} août - **New York-San Francisco** : Départ 11h00 / Durée 30 jours
5 octobre - **La Mauricienne** : Départ 11h00 / Durée 26 jours
19 novembre - **Jules Verne Trophy** : Départ 02h00 / Durée 41 jours

A propos de MCES :

MCES est un acteur majeur de l'esport en France dont les objectifs sont de développer la pratique amateur et professionnelle. L'aspect amateur se traduit par le développement de Gaming Centers ultra qualitatifs pour une pratique idéale de l'esport. Ces espaces sont ouverts dans les centres sportifs MonClub 2.0 de Marseille et Z5 d'Aix-en-Provence. D'autres ouvertures sont à l'étude dans les principales villes françaises. Les offres MCES Academy et MCES Stages sont organisées au sein de ces espaces de jeu, ainsi qu'à Bordeaux en partenariat avec l'école EGS, ce qui permet la mise en œuvre concrète de l'association du sport et de l'esport qui est l'ADN du projet MCES. Concernant le volet professionnel, la volonté de MCES est de gagner des titres sur les jeux League of Legends (championnat de France LFL), Fortnite (joueurs au plus haut niveau européen), FIFA (en co-production avec le club de foot du LOSC Lille), Clash of Clans (titre de vice-champion du monde 2019) et Virtual Regatta. La méthode MCES est d'apporter l'ensemble des services nécessaires aux joueurs pour améliorer leurs performances (pratique du sport, suivi de l'alimentation, tests de performances neuro-cognitives, gestion du stress, ...). Cette méthode est définie et appliquée par Yannick Agnel, directeur sportif MCES et double champion olympique de natation.

A propos de Virtual Regatta :

Virtual Regatta est un éditeur de jeux en ligne fondé en 2006 par l'ancien skipper professionnel français Philippe Guigné. Basé en France, Virtual Regatta développe des jeux multijoueurs de simulation de régates ou de course au large, notamment Virtual Regatta Offshore et Virtual Regatta Inshore.

Virtual Regatta Offshore simule les conditions météorologiques rencontrées par les skipper lors de chaque grande course au large à la voile et permet à ses joueurs d'y participer en temps réel depuis leur ordinateur, smartphone ou tablette, en choisissant les meilleurs réglages pour leur navire (voiles et cap). Virtual Regatta organise environ une cinquantaine de courses par an, parmi lesquelles le Vendée Globe, la Route du Rhum...

Virtual Regatta Inshore est une simulation de régates multijoueurs en temps réel courtes sur parcours technique, au vent et sous le vent, permettant à des joueurs du monde entier de se retrouver sur des régates d'environ 5 minutes. Cette simulation suit à la lettre les règles officielles "*Virtual Racing Rules of Sailing*" élaborées avec la Fédération Internationale de Voile, qui délivre chaque année le titre de "eSailing World Champion" depuis 2018.

Contacts Presse

Thibault Leflot, Contact Presse MCES

thibault@mces.gg – 06 88 13 81 14

Alexandre Barthélémy, Agence July29 Sports Management

alexandre@july29.fr - 06 19 54 42 65